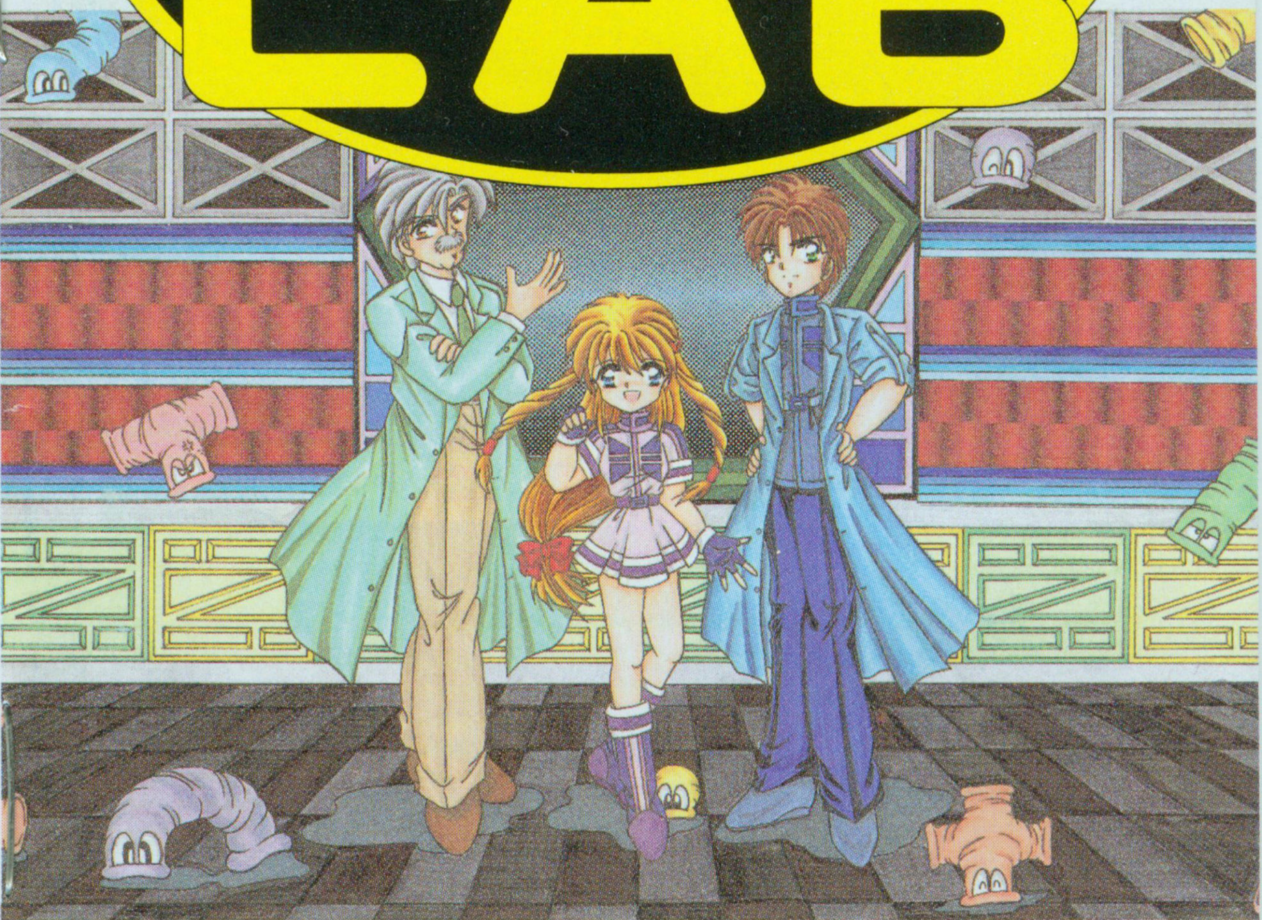
VIRTUAL LAB



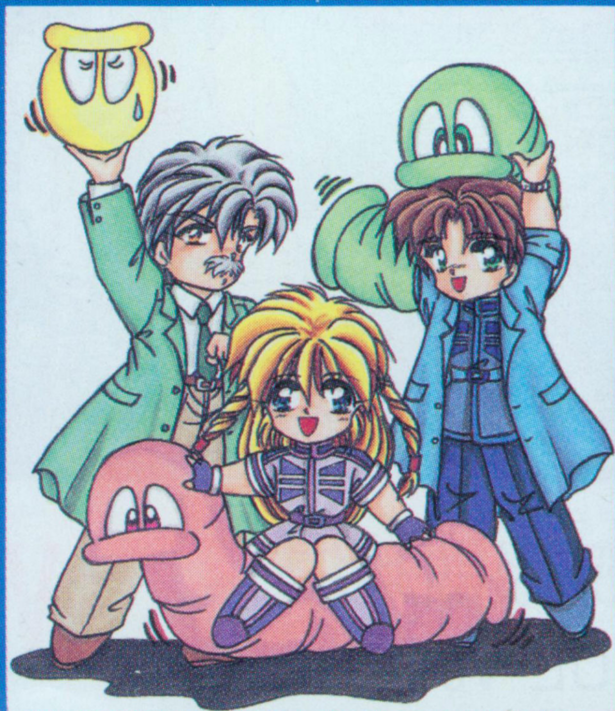
とりあつかいせつめいしょ
取扱説明書

VUE-VJVJ-JPN

VIRTUAL BOY™

使用上のご注意

このたびは、(株)J・ウイングのバーチャルボーイ専用カートリッジ『バーチャルラボ』をお買い上げ頂き、誠にありがとうございました。まずはじめに別冊の「注意書」をお読みいただき、次にこの「取扱説明書」の指示に従い、各調整をおこなったうえ、正しい使用方法でご愛用ください。なお、「注意書」およびこの「取扱説明書」は大切に保管してください。



CONTENTS



ゲームを始める前に

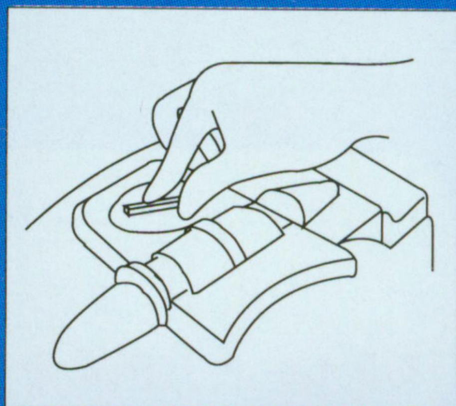
ゲームをスタートする前に、次のような調整をおこなってください。

バーチャルボーイ本体に、カートリッジを正しくセットしてください。カートリッジをセットした後、コントローラーの前面にある電源スイッチをONにすると、しばらくして下の画面が現れます。

IMPORTANT :
READ INSTRACTION AND PRECAUTION BOOKLETS BEFORE OPERATING

じゅうよう：
ゲームをはじめるまえに、ちゅういしょおよびとりあつかいせつめいしょを、かならずよんでください。

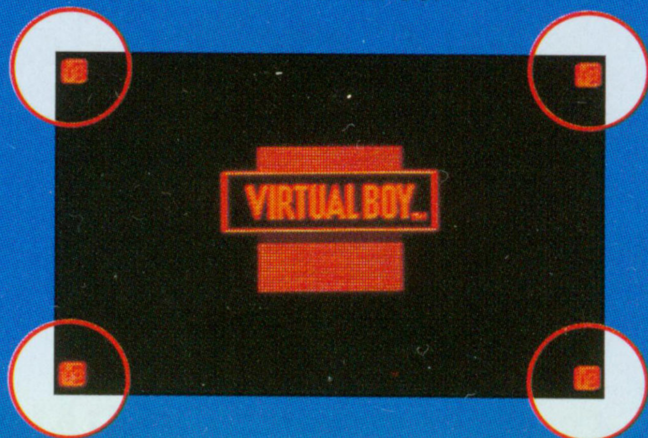
STARTボタンを押すと「目の幅調整画面」に切り替わります。目の幅調整とは、プレイヤーの左目と右目の幅に、バーチャルボーイ内部の表示装置を合わせる調整です。



調整画面を見ながら、本体上部にある「目の幅調整ダイアル」をまわし、画面の4すみにあるマークが見える状態に合わせてください。

（3つが見えていれば、ゲームに支障はありません。）

このように4すみのマークが見えるように調整してください。



その他の調整については、バーチャルボーイ本体の取扱 説明書をお読みください。

オートマティックポーズ機能について

バーチャルボーイ専用カートリッジには、プレイヤーの目の健康を守るため、適度な時間に休止する「オートマティックポーズ機能」があります。

「目の幅調整画面」で調整を終えた後、STARTボタンを押すと下の画面に切り替わります。
L十字ボタン左右で、「オートマティックポーズ機能」のON/OFFが選べます。
機能のどちらかを選んだ後、再びSTARTボタンを押すと、ゲームのタイトル画面が現われます。

OPTION

AUTOMATIC

PAUSE

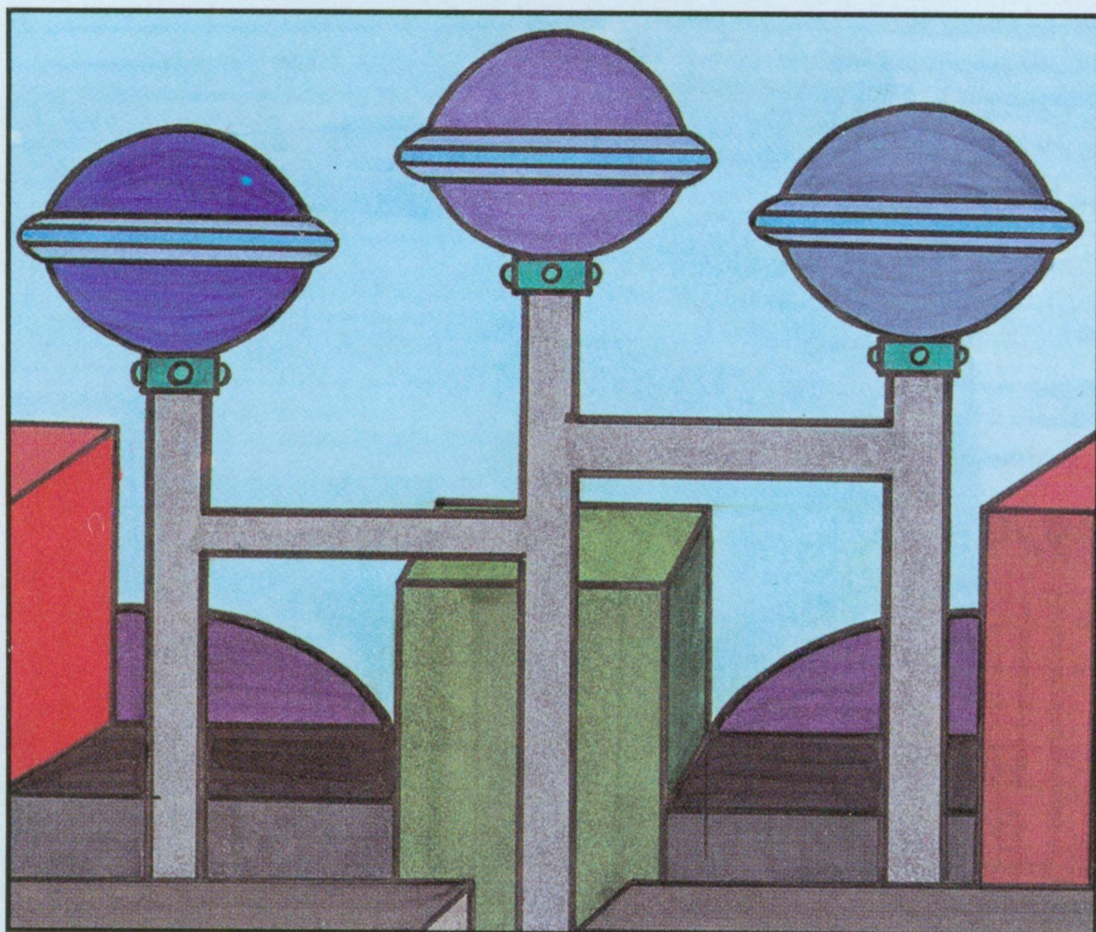
ON　　OFF

ONを選んだ場合、各ステージの終了時にオートマティックポーズ機能が働らいて、ポーズ状態になります。適度の休息をとって、目や体を休めてください。
START ボタンを押すと、ゲームを再開できます。

STORY

西暦2095年、地球に程遠い惑星マリン・ブルーにコスモステーションが創られた。

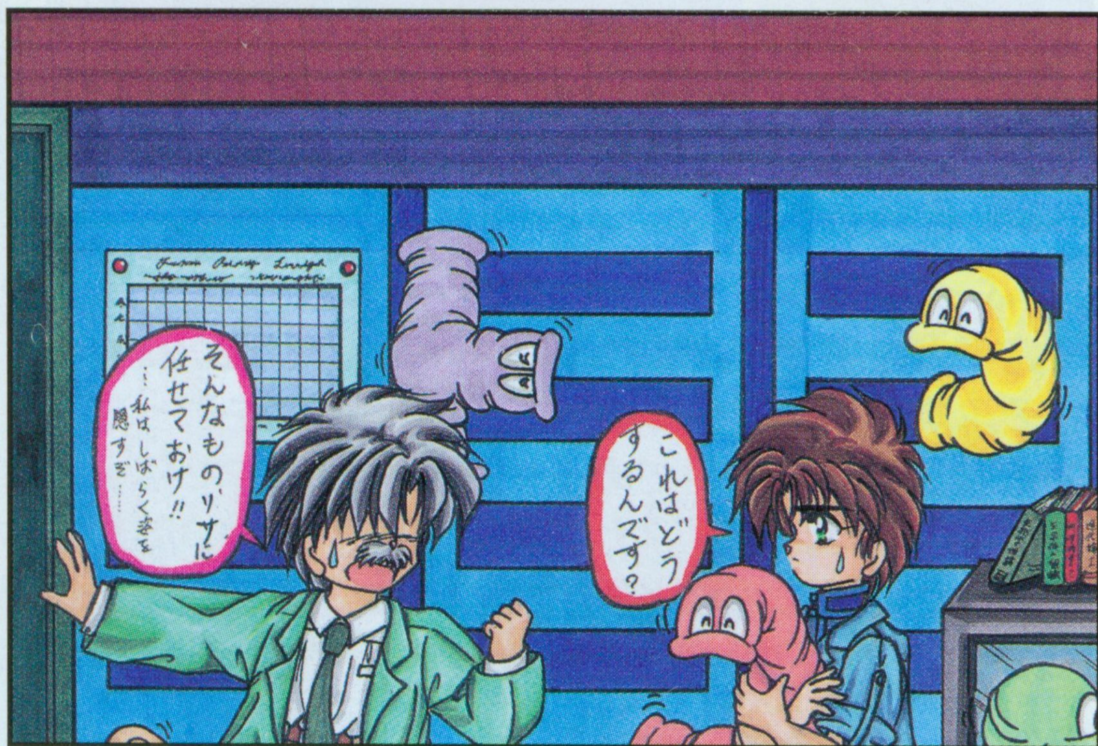
ステーション内には、宇宙開発センターがおかれ、多くの科学者達が集まり、様々な研究が行われていた。その中のひとつ、バーチャル・ラボ研究所では所長でもある、片桐博士が究極生物“ミュー”の生態を調べていた。

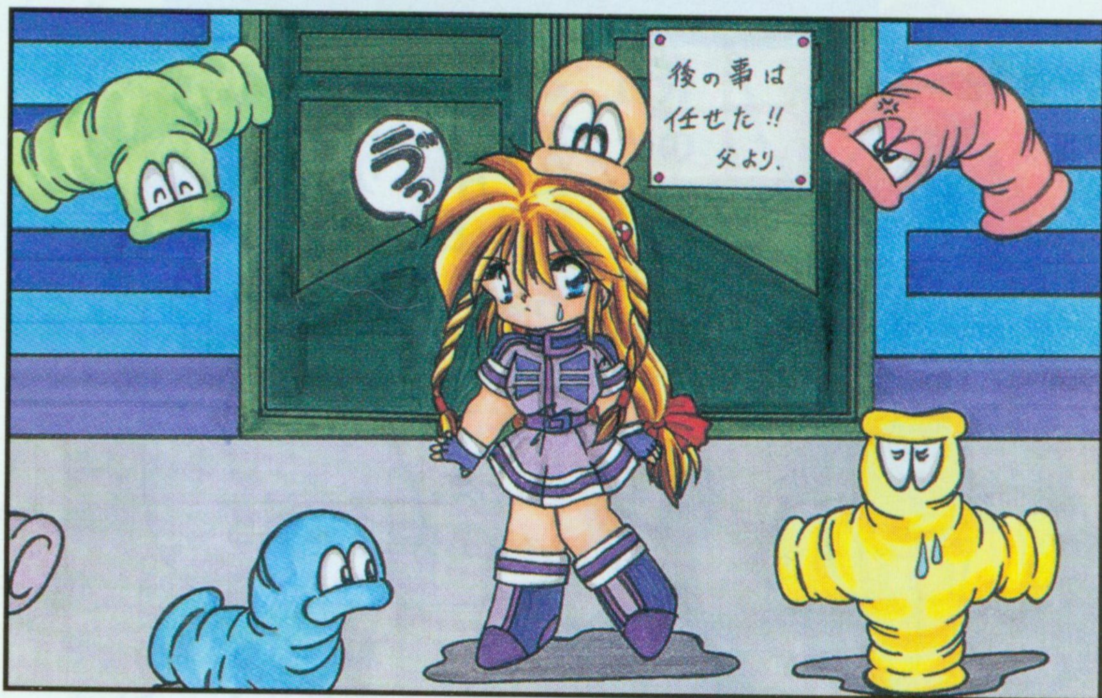




「ふっふっふっ…この生物の重大な発見を今度の研究学会の席で発表すれば、さらに私の名前が高められるぞ。」すっかり気を良くして、自室で仮眠を取っていた博士のところに助手である甲斐ケンが慌てた様子で次の事を告げた。「片桐博士、大変です!! 非常事態が発生しました!!」急いで特別研究室までかけつけた2人が見たものは室温自動調整器の故障で、室内温度上昇の為、増殖反応をおこした"ミュー"の姿だった。

「げげっ、…これはやばい!!こんな事が学会のメンバーに知られたら、私の名前に傷がつく。……甲斐君、この事は誰にもいってはならんぞ。私はしばらく隠れておるからな。」「そ、そんな…この状況はどうするんです？」「そんなものリサにでも任せておけ。もう、授業が終わるころだろうからな。」そういって博士はドアから出ていってしまった。「そういうわけにはいきませんよ、博士!!」すでに姿の見えなくなった博士の後を追って甲斐も部屋を出ていった。

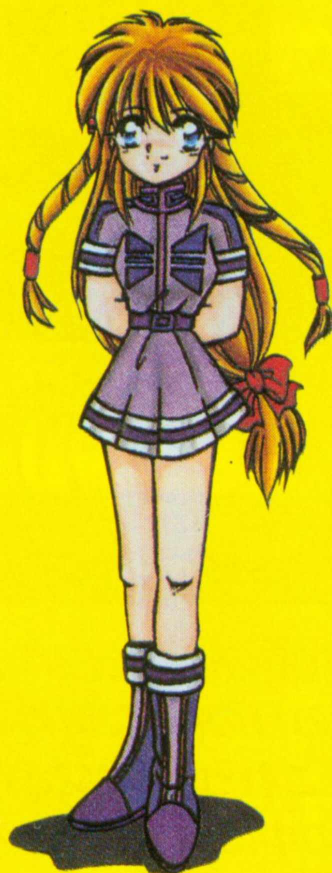




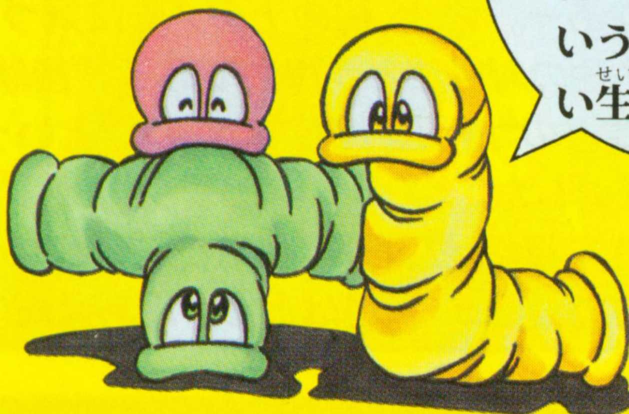
「な〜にこれ…。」私がいつものように研究室のドアを開けると、そこはいつもと違う光景だった。私の目の前で、奇妙な生物が部屋中を覆いつくしていたのだ。「これって、お父さんの研究していた生物じゃないの〜。部屋の中にいないところを見ると逃げたなあー。」ふと、机の上のメモに気づいた。この状況の原因と生物の対処法とが書いてある。“後は宜しく”と父の伝言と甲斐君の“博士を探してきます”というメモを手に、私の体は硬直した。

「もう〜、おとうさん見つけたらタダじゃすまないからね!!」そんな私の目の前で、『ミュー』達はどんどん増え続けていった。

キャラクター紹介



私、片桐　リサ13歳。
性格は明るくて、
ちょーっと気が強いっ
てとこかな。
一応このゲームの主人
公だよ。
（スタン博士の娘）



ミュー、ミュ
ミュー　ミュ〜〜。
（訳：僕達、原生動
物で「ミュー」と
いうんだ。謎の多
い生物だよん。）

ふっ私は片桐スタン35歳だ。研究所の所長も勤めておる。自分で言うのもなんだが、なかなかの切れ者だぞ。
（でも性格はいいかげん：娘談）

はじめまして。甲斐ケンと申します。年は18歳です。年のわりにはよくしっかりしていると言われます。現在片桐博士の助手をしています。



ゲームの目的

…ったく、お父さんの無責任さにもまいるなぁ…なんてあきれてる場合じゃなぁ〜い!!私にはやらなきゃならない事がいっぱいあるし。

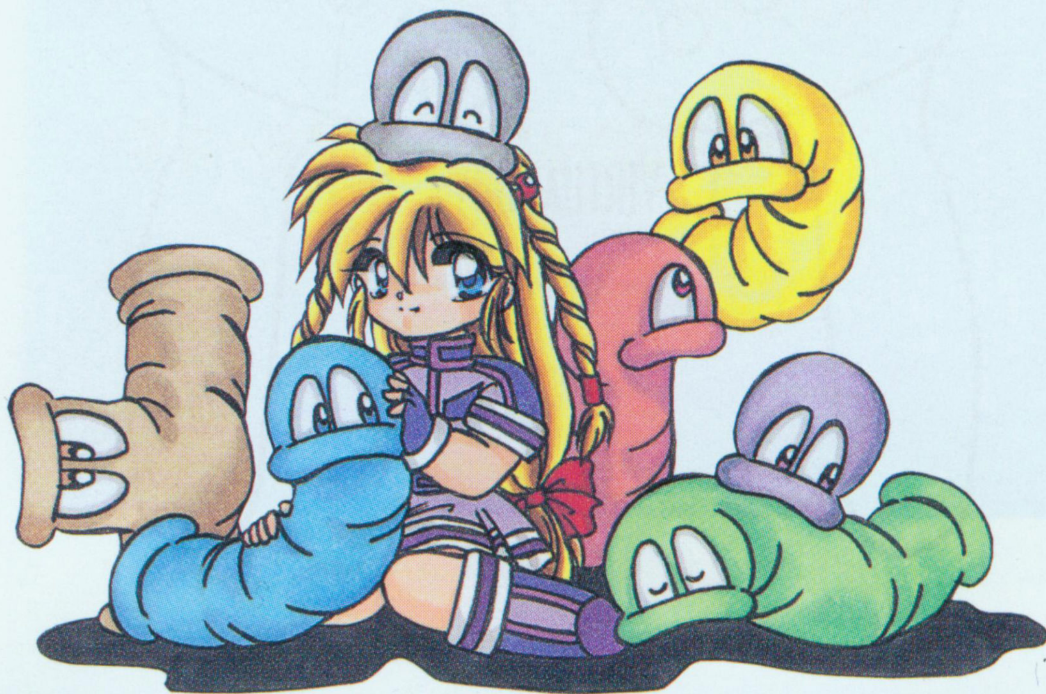
…そう、研究室にあったあのメモに処理方法が書いてあったの。
それによると“ミュー”は断片にある穴で呼吸しているから、これを塞げばいい…とのこと。

うーん、要するに口を全部塞いで窒息死させればいいんだね。

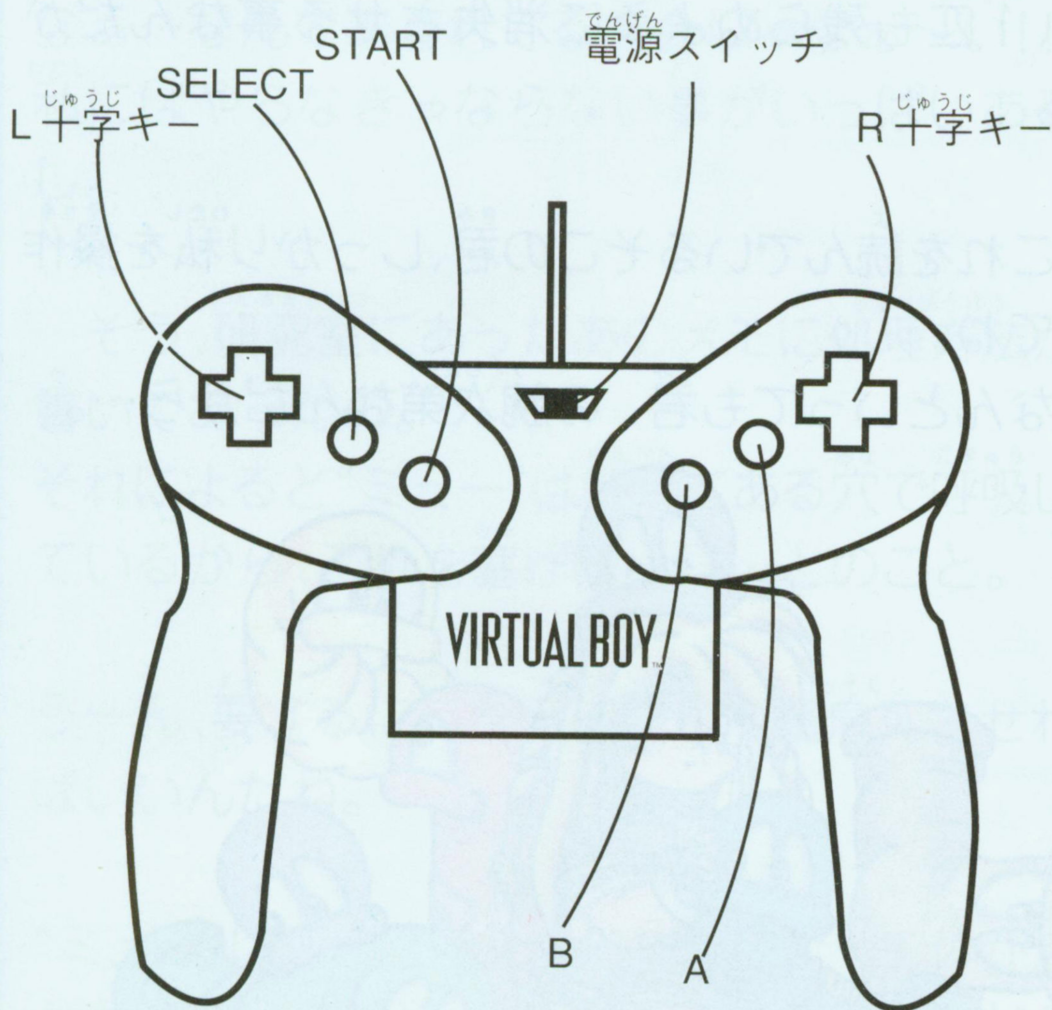
“ミュー”は死ぬと空気中の酸素によって体が溶かされて消えるそうだ…って、これは別にどうでもいいかな。

だって目的はたくさんの“ミュー”を同時に消して、1匹も残らぬように消失させる事なんだから。

…これを読んでいるそこの君、しっかり私を操作してね。
なんといっても君　の腕次第なんだから…。



CONTROLLER(コントローラー)の説明(せつめい)



START :	ゲームスタート ポーズ
SELECT :	選択の決定
A :	落下パネルの時計回り回転
B :	複数パネルの位置替え
十字キー左右 :	パネルの左右移動
十字キー下 :	パネルの落下加速

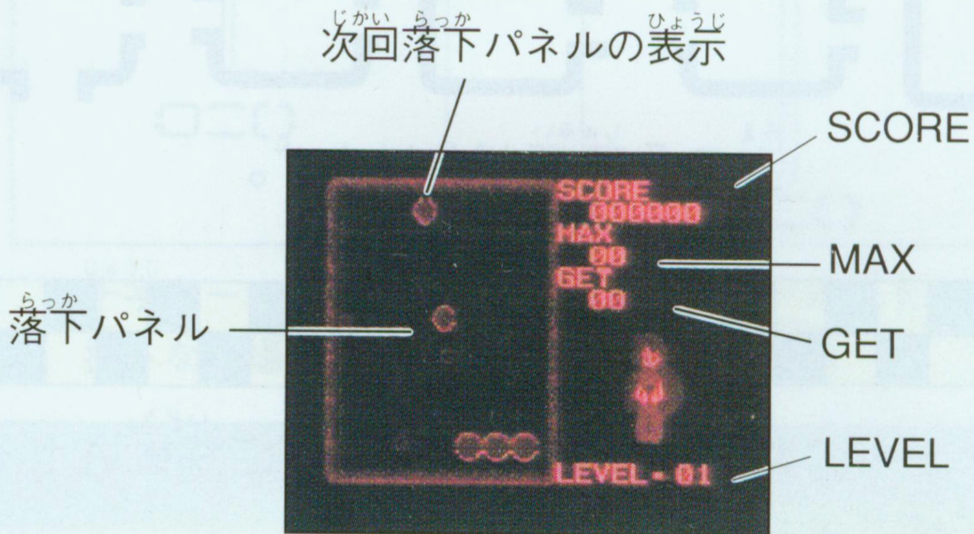
タイトル画面



ここで、落下速度の設定をします。
LOW（遅い）・MID（普通）・HI（速い）

PLAY画面の説明

画面の上から落下してくるパネルをつなぎあわせてパネルを消失させてください。

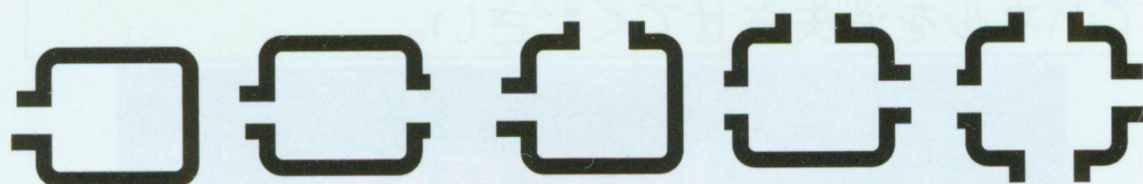


SCORE	スコア
MAX	同時消失パネル数の最高記録 （ゲームオーバーで抹消）
GET	直前の同時消失パネル数 （次の反応で更新）
LEVEL	現在のレベル
落下速度	（LOW、MID、HIの3段階）



パネルの種類





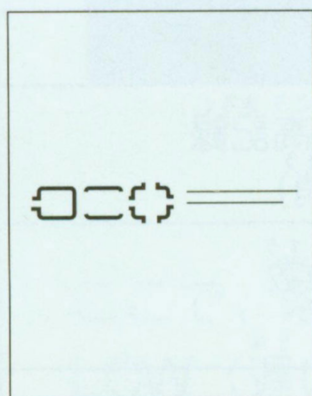
上の5種類があります。

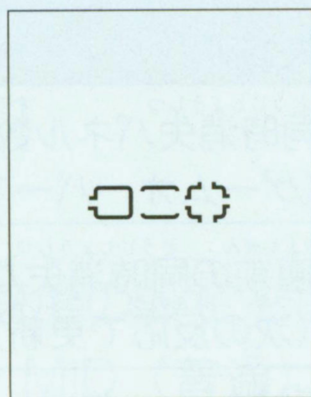


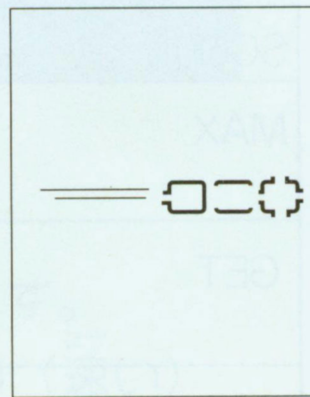
操作方法



十字キーの左右で、パネルを左右に移動させることができます。



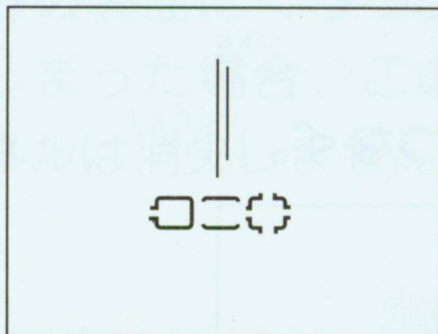




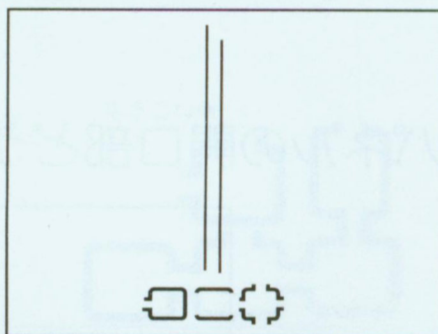
十字キーの左で左へ移動

十字キーの右で右へ移動

十字キーの下でパネルの速度を速めることができます。

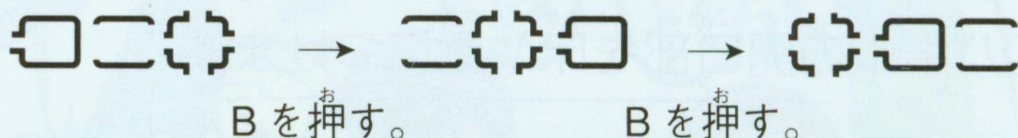


十字キーの下を
押さない場合



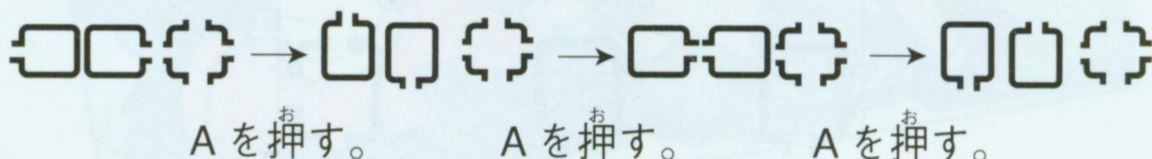
十字キーの下を
押した場合

Bボタンを押すと、パネルの位置が変わります。



B を押す。　B を押す。

A ボタンを押すとパネルが回転します。

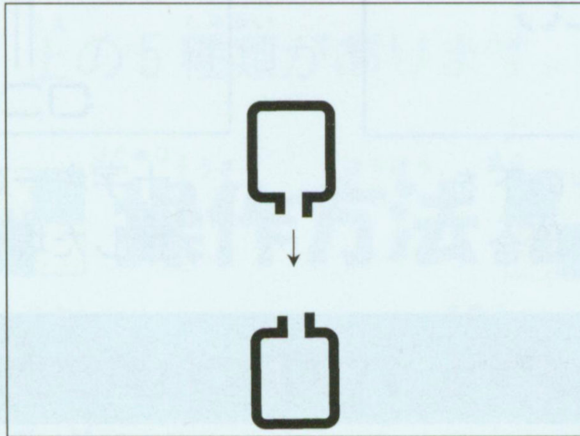


A を押す。　A を押す。　A を押す。

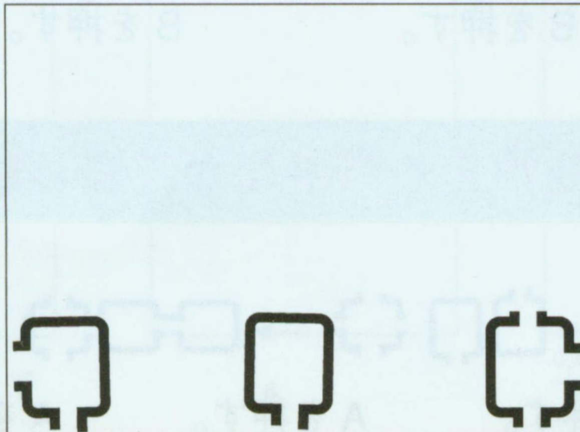
パネルの消し方

パネルの開口部をすべてふさぐと、パネルは消失します。パネルの塞ぎ方は2通りあります。

①パネルの開口部どうしをつなぐ。

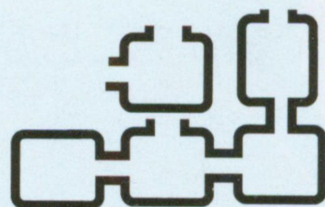


②パネルの開口部を床や壁につけます。



※このような場合、消失しません。

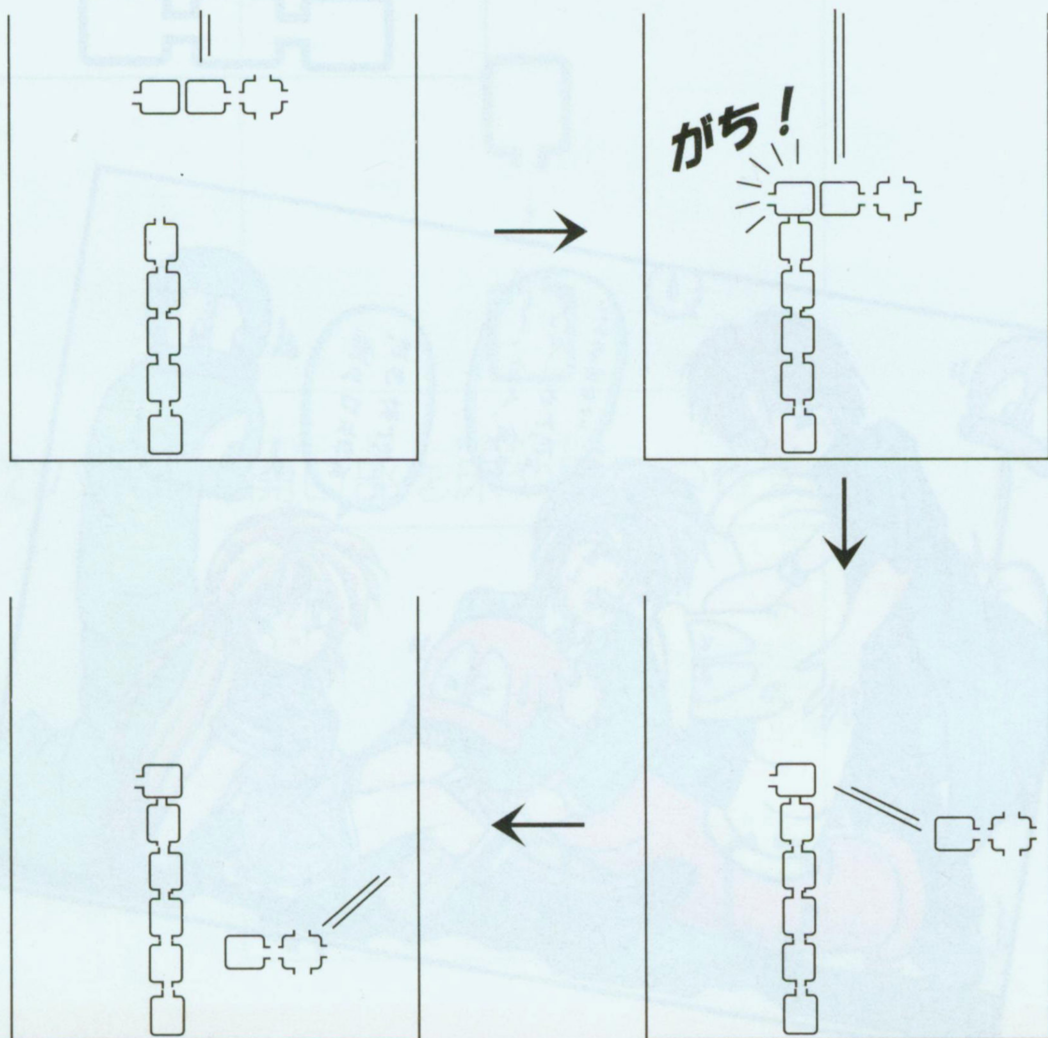
パネルの開口部が、自分の表面にくっついてしまった場合、このパネルは消失しません。



複数のパネルについて

レベルアップすると落下してくるパネルが複数になることがあります。

複数のパネルのどれか１つが着地すると他のパネルは独立して動かすことができるようになります。



10個以上同時に消した場合

どうも、甲斐です。

プレイ前に1つ教えたい事が…。きっと役に立つと思います。――もし、操作を間違えたりして消せなくなった“ミュー”が出てきたら、慌てずに10匹以上の“ミュー”を同時に消してください。その後妖精が現われて、画面の一番下の段の“ミュー”を消失させますので。えっ？どうして下だけ消えるかって？ここではとても説明できませが、そういう法則があるんです。消せなくなった“ミュー”を消失させるにはこの方法しかありません。これをうまく利用してリサさんを手伝ってあげてくださいね。



連鎖反応

●上に乗っているパネルは下のパネルが消失すると重力の法則で落下します。そして、落下後開口部が地面にくっついたり、他のパネルの口を塞いだりすることがあります。そしてすべての口が塞がれればそのパネル群も消失します。

●場合によっては、2度、3度の連鎖反応を作ることも可能です。

…それはあなたの腕しだい！！

レベルアップ

●画面のパネルを全部消すと、そのレベルがクリアされたことになります。そして、次のレベルに上がります。

●レベルアップは、同時に消去したパネルの数によって上がり方が変わります。

MAX20未満：　1レベルのアップ
MAX20～29：　2レベルのアップ
MAX30～39：　3レベルのアップ
MAX40～49：　4レベルのアップ

●場合によっては、一番初めのステージで、1つのパネルを処理しただけで、レベルアップになることもあります。

…それはあなたの運しだい！！

ゲームオーバー

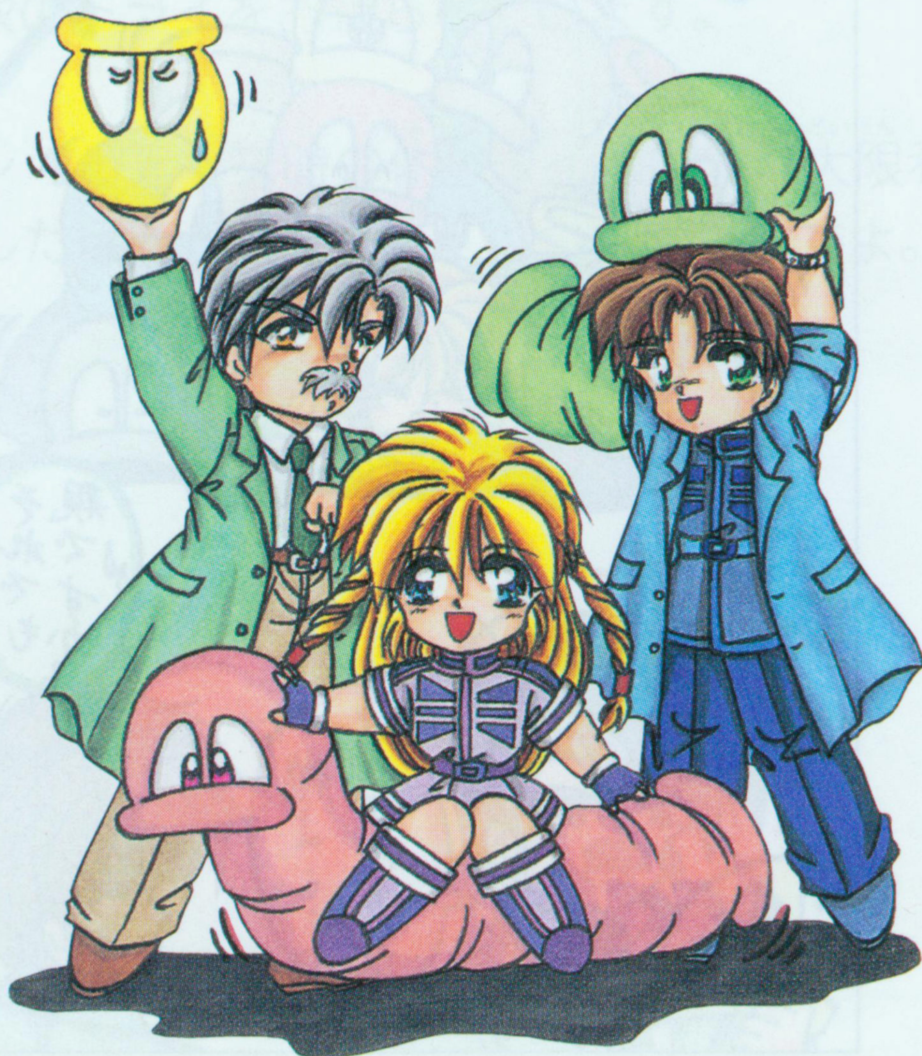
●画面のパネルが上まで積み上がったら、ゲームオーバーです。
次のトライをお待ちしています。

●レベルアップ時の休憩タイムは、最大限利用したほうが、高得点にもつながりますよ。


ゲームオーバー
それでも親ですか。
はっはっは….
娘よ……まだまだ青いな。
END

完全(かんぜん)にミューを撃退(げきたい)できるカナー?!

Good Luck!!



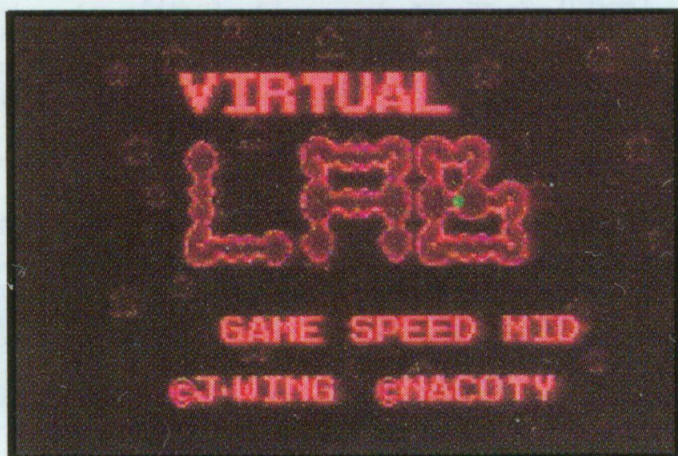
ユーザーの皆様へ

- このソフトウェアと取扱説明書は、株式会社Ｊ・ウイングの著作物です。その一部または全部を、株式会社Ｊ・ウイングの許諾なく、複写、複製すること、およびレンタル業、もしくはそれに類似する行為に使用することは、法律（著作権法など）で禁止されています。

- ゲーム内容などに関するご質問、攻略法などについては、誠に勝手ながらお答えできませんのでご了承ください。

- 製品には万全を期しておりますが、万一株式会社Ｊ・ウイングの責に帰する不都合が生じましたら、ご面倒とは思いますが、「株式会社Ｊ・ウイング　ユーザーサポー係」までご連絡くださいますようお願い申し上げます。

VIRTUAL LAB





株式会社 J・ウイング
〒115 東京都北区赤羽 1-60-1 グランデール 202